

Ralf zur Linde

Nixda!

u ist tabu

SPIELREGEL

3-8 Spieler | Alter 8+



Selbstsicher und eloquent tänzelt ihr durch jeden Partyspiele-Abend?

Ihr seid Experten in Sachen Erklären und Erraten? Na, wenn ihr meint ...

In **NIXDA!** verbieten wir euch nur einen einzigen Buchstaben, und schon verhaspelt ihr euch wie beim ersten Date!

INHALT

72 Karten



SPIELZIEL

Erklären, erraten und als Team vor Ablauf des Timers möglichst viele Punkte sammeln. So einfach ist es ...

Jedoch dürft ihr bei eurer Erklärung einen Buchstaben **nicht** verwenden. Tut ihr es doch, geht die Karte und somit der Punkt an das gegnerische Team! Das Team, das am Ende mehr Punkte hat, gewinnt!

SPIELVORBEREITUNG

1. Mischt die Karten und legt sie als verdeckten Nachziehstapel in die Tischmitte (Begriffe nach unten).



2. Teilt euch in zwei möglichst gleich große Gruppen auf. Seid ihr eine ungerade Anzahl Spieler, besteht ein Team aus einer Person mehr – kein Problem!

3. Die Variante für 3 Personen findet ihr am Ende dieser Regel.
3. Stellt einen Timer auf 60 Sekunden (z.B. mit dem Smartphone).

SPIELABLAUF

Das Team mit dem jüngsten Spieler beginnt. Ein Spieler dieses Teams ist der erste Erklärbar.

Auf „3, 2, 1, Los!“ wird der Timer gestartet – der Erklärbar und sein Team haben nun 60 Sekunden Zeit, um möglichst viele Punkte zu machen.



Als Erklärbar ziehst du auf „Los!“ die oberste Karte des Nachziehstapels und achtest darauf, dass niemand anders aus deinem Team die 6 Begriffe auf der Vorderseite der nun obersten Karte des Nachziehstapels zeigt dir an, welchen Begriff deiner Karte du erklären musst. Ebenfalls auf der Rückseite siehst du den verbotenen Buchstaben.



Du darfst keine **Wörter** verwenden, in denen der **verbotene Buchstabe vorkommt** (auch dann nicht, wenn du den Buchstaben nicht aussprichst).

Zudem darfst du den zu erklären- den **Begriff** und **Wortteile** davon nicht verwenden. Um dies zu kontrollieren, dürfen Mitglieder des anderen Teams auf deine Karte schauen.

Wenn du bei einer Karte mal überhaupt nicht weiter kommst, darfst du sie freiwillig auf den Punktestapel deiner Gegner legen und eine neue Karte ziehen.

Hinweis: Wir raten euch, das Spiel in Standard-Deutsch zu spielen.

Während deiner Erklärung hat **dein Team** eine unbegrenzte Anzahl Rateversuche. Dein Team kann also jederzeit und ungeordnet Begriffe nennen. Sobald der gesuchte Begriff genannt wird, legst du die Karte auf den Punktestapel deines Teams und ziehst schnell eine neue Karte vom Stapel, und so weiter.



Hinweis: Immer, wenn du eine neue Karte ziehst, erscheint auch eine neue Kartenrückseite mit neuen Vorgaben.

Tust du das und das gegnerische Team bemerkt es, kommt die Karte auf den Punktestapel des gegnerischen Teams. Das beendet aber nicht deine Runde – du ziehst wieder eine Karte und weiter geht's!



Hinweis: Achtet darauf, dass der Erklärbar in jedem Team im Uhrzeigersinn wechselt.



Das Spiel endet nach zehn Runden, respektive wenn beide Teams fünfmal an der Reihe waren.

- Das Team mit mehr Karten auf seinem Punktestapel gewinnt.
- Bei einem Gleichstand machen beide Teams noch je eine Entscheidungsrunde!

- Je nach Spieleranzahl ist nicht jeder Spieler gleich oft Erklärbar.
- Sollte der seltene Fall eintreten, dass alle Karten verteilt sind, endet das Spiel sofort.



Im Spiel zu Dritt spielt ihr in wechselnden Teams.

- Zuerst Spieler A und B im Team und Spieler C als Aufpasser, dann Spieler A und C im Team und B als Aufpasser, und so weiter bis jeder Spieler in jeder Konstellation einmal Erklärbar war (insgesamt 6 Runden).
- Jeder Spieler hat einen eigenen Punktestapel. Wenn Team A-B beispielsweise drei Karten richtig errät, erhält A die drei Karten mit richtig erratenen Begriffen und B nimmt sich die obersten drei Karten des Nachziehstapels als Punkte. So erhält jeder Spieler des Teams einen Punkt pro richtig erratenem Begriff.
- Bei Fehlern erhält weiterhin der Aufpasser die Karte.



Autor: Ralf zur Linde
Redaktion: Rico Gadola
Grafik & Design: Pierre Lippuner
Game Factory © 2026

Exclusive Distribution:
Carletto Deutschland GmbH
Kressengartenstr. 2 | D-90402 Nürnberg
www.carletto.de | info@carletto.de
www.gamefactory-games.com

