



DIGITAL GAME TECHNOLOGY

DGT Centaur manual

Deutsch

Deutsch

Inhalt

1. Einführung	3
2. Tastenerklärung	4
Das Menü bedienen	4
3. Mit dem Schachspielen beginnen	5
Spielbeginn	5
Beleuchtete Felder	5
Unzulässige Züge	5
Ein Zug wird nicht richtig erkannt	6
Einen Zug zurücknehmen	6
Tipp	6
Alternativer Zug	6
Kurze und lange Rochade	6
Bauern umwandeln	7
Spielende	7
Schachmatt	7
Patt	7
"Remis" (unentschieden)	7
Ein neues Spiel beginnen	7
Ein Spiel anhalten und fortsetzen	7
4. Spielmodus	8
Computer spielt Weiß oder Schwarz	8
Punkte	8
5. Spielen mit Uhr	9
6. Mit einer Spielsituation beginnen/	
Figuren setzen	9
Stellung aus der Ausgangsposition heraus -	
aufbauen	9
Spielrichtung	10
Am Zug	10
Computer	10
Position oder Einstellung nicht erlaubt	10
Stellung auf leerem Spielfeld aufbauen	11
7. Display	11
Schachbrett	11
Uhr	11
Punkte	11
Tipp	11
Zugliste	11
8. Ton	12
9. Licht	12
10. Sprache	12
11. Energie sparen	12
12. Lieferumfang	12
13. Wartung und Support	12
14. Garantiebestimmungen	13
15. Haftungsausschluss	13
16. Open Source Software	13
17. Technische Daten	13

1. Einführung

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf des DGT Centaur, Ihrem perfekten Schachpartner!

Schachspielen macht am meisten Spaß, wenn man herausgefordert wird, aber trotzdem noch eine Chance hat zu gewinnen. Vor allem dann, wenn Sie gegen einen Gegner mit einer vergleichbaren, oder etwas höheren Spielstärke spielen. Genau das bietet der Centaur. Er enthält ein einzigartiges System zur Analyse Ihrer Züge während des Spiels. Diese Informationen werden verwendet, um Sie auf Ihrem persönlichen Spielniveau herauszufordern. Darüber hinaus spielt der Centaur auf menschliche Art, um Ihnen das beste Spielerlebnis zu bieten.

Dieser hochentwickelte DGT Schachcomputer verfügt über eine Sensor-Spielfläche mit innovativen runden LED-Leuchten in den Feldern um die Züge anzuzeigen. Sie müssen nicht auf das Display schauen, sondern können sich voll und ganz auf das Spielfeld und die Figuren konzentrieren.

Neben dem Spielfeld befindet sich ein hochwertiges EPaper-Display (elektronisches Papier) mit dem Sie Einstellungen verändern können, die Notation des Spiels, die Darstellung des Spielfeldes, Tipps oder die Bewertung des Computers ansehen können. Diese Anzeige bietet einen augenscheinenden, angenehmen Kontrast und ist unter allen Lichtbedingungen und beliebigen Blickwinkeln optimal abzulesen.

All das zusammen kommt als leichtes, modern gestaltetes Schachbrett mit DGT Designer-Schachfiguren, so dass Sie das beliebteste Brettspiel der Welt überall und jederzeit genießen können. Der Centaur ist für Sie da, um Ihr perfekter Schachpartner zu sein.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Schachspielen!

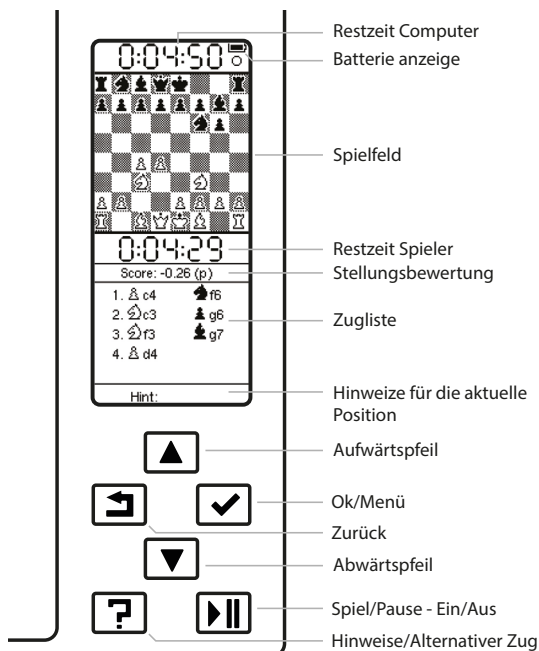


Abbildung 1. Tastenerklärung.

2. Tastenerklärung



Aufwärtspfeil

Verwenden Sie die Aufwärtspfeiltaste, um sich in der Anzeige nach oben zu bewegen. Sie können Sie die Taste gedrückt halten, um sich schneller nach oben zu bewegen.



Abwärtspfeil

Verwenden Sie die Abwärtspfeiltaste, um sich in der Anzeige nach unten zu bewegen. Sie können Sie die Taste gedrückt halten, um sich schneller nach unten zu bewegen.



Zurück

Mit der Zurücktaste kommen Sie zur vorigen Anzeige zurück. Wenn Sie sich in der Spielansicht befinden, wird mit dieser Taste das Bild neu aufgebaut.



Ok/Menü

Die Ok-/Menütaste (mit dem Häkchen) bestätigt eine Auswahl. Wenn Sie sich in der Spielansicht befinden, gelangen Sie mit dieser Taste in das Hauptmenü und von dort in die jeweiligen Untermenüs.



Fragezeichen

Diese Taste gibt eine Hilfestellung. Wenn diese Taste gedrückt wird, gibt der Centaur einen Hinweis oder eine Alternative zu einem Zug.



Spiel/Pause – Ein/Aus

Mit dieser Taste schalten Sie den Centaur ein oder aus. Außerdem können Sie die Uhr starten und anhalten, wenn Sie ein Spiel auf Zeit spielen.

Das Menü bedienen

Um das Menü zu bedienen, drücken Sie die "Ok/Menü"-Taste. Das Hauptmenü wird geöffnet. Verwenden Sie die Tasten "Aufwärtspfeil" und "Abwärtspfeil", um durch das Menü zu navigieren. Mit der "Ok/Menü"-Taste können Sie ein weiteres Untermenü auswählen. Wenn sich der Cursor auf einer Option befindet, kann durch erneutes Drücken der Taste "Ok/Menü" die aktuelle Auswahl aktiviert oder deaktiviert werden. Mit der Taste "Zurück" kehren Sie zum letzten Menü/Spielanzeige zurück.

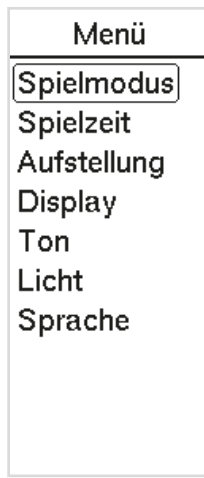


Abbildung 2. Menü.

3. Mit dem Schachspielen beginnen

Wir empfehlen, den Centaur vollständig aufzuladen, wenn Sie das Gerät zum ersten Mal verwenden. Verbinden Sie dazu das Netzteil mit dem Schachcomputer.

Spielbeginn

Sie schalten den Centaur ein, indem Sie die Taste "Spiel/Pause – Ein/Aus" drücken. Beim Start gibt der Centaur ein Tonsignal aus und die LED-Anzeigen in den Spielfeldern leuchten. Während dieser Zeit werden auch die Figuren auf dem Spielfeld ermittelt.

Bevor Sie das Spiel beginnen, stellen Sie die Figuren in der Ausgangsstellung auf das Spielfeld.

Sie können jetzt ihren ersten Zug ausführen und das Spiel beginnt. Die Figuren können wie auf einem normalen Schachbrett gesetzt werden, Sie müssen nicht auf das Spielfeld gedrückt werden.

Um den Centaur auszuschalten, drücken Sie die Taste "Spiel/Pause – Ein/Aus" für drei Sekunden. Ein kurzer Ton ist zu hören, und der Leuchtkreis im Feld unten rechts pulsiert langsam bis sich das Gerät abschaltet und das Licht erlischt.

Beleuchtete Felder

Nachdem Sie ihren Zug ausgeführt haben, leuchtet das Zielfeld kurz auf. Das bedeutet, dass der Centaur Ihren Zug erkannt hat und jetzt über seinen eigenen Zug nachdenkt. Der Centaur zeigt seinen Zug an, indem er das Start- und Zielfeld abwechselnd beleuchtet. Sobald Sie seinen Zug ausgeführt haben, erlöschen die beiden Felder und Sie sind wieder am Zug.

Bitte beachten Sie, dass Sie während des Spiels jederzeit entscheiden können, den vom Centaur angegebenen Zug zu ignorieren und einen anderen Zug zu spielen. Centaur erkennt und akzeptiert diesen Zug automatisch und spielt damit weiter.

Unzulässige Züge

Wenn Sie einen Zug ausführen, der nicht regelkonform ist, blinken die Leuchtkreise unter dem Start- und Zielfeld schnell und es ertönt ein akustisches Signal (sofern der Ton nicht abgeschaltet ist). Auf dem Display erscheinen drei Fragezeichen, die darauf hinweisen, dass der Zug gemäß den Regeln des Schachspiels nicht zulässig ist. Sobald Sie die Figur zurückstellen, oder einen gültigen Zug ausführen, erlöschen die Felder und das Spiel geht weiter.

Drei Fragezeichen erscheinen auf dem Display, wenn:

- Der Centaur Ihnen Schach geboten hat und Sie das Schach nicht abgewehrt haben: Stellen Sie eine Figur zwischen den König und die angreifende Figur, schlagen Sie die angreifende Figur oder bewegen Sie den König auf ein Feld welches nicht bedroht ist.
- Sie einen Zug ausgeführt haben, der nicht regelkonform ist. Prüfen Sie, ob Sie die Figur auf das richtige Zielfeld gesetzt haben.
- Der Centaur die gespielte Figur nicht erkannt hat. Prüfen Sie, ob die Figur korrekt in der Mitte des Feldes steht.



Abbildung 3. Ausgangsstellung.

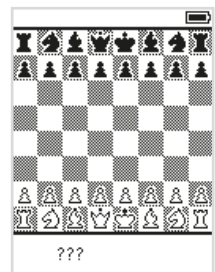


Abbildung 4. Drei Fragezeichen.

Ein Zug wird nicht richtig erkannt

In seltenen Fällen kann es vorkommen, dass der Centaur einen Zug nicht richtig erkennt. Sie können dieses Problem einfach lösen, indem Sie die Figur kurz anheben und wieder auf das Zielfeld stellen. Sie können auch die Figur auf das Startfeld zurückstellen und ihren Zug wiederholen.

Einen Zug zurücknehmen

Mit dem Centaur können Sie einen oder mehrere Züge zurücknehmen. Sie können so viele Züge zurücknehmen wie sie möchten, sofern Sie die gespielten Züge in umgekehrter Reihenfolge zurücknehmen. Bewegen Sie die Figur zurück in die vorherige Position, um einen Zug zurückzunehmen. Dies gilt auch für einen Zug vom Centaur. Sie können auf diese Weise mehrere Züge zurücknehmen, vorausgesetzt, sie werden in der umgekehrten Reihenfolge, in der sie gespielt wurden, zurückgenommen. Sie können die gespielten Züge in der Notationsliste sehen, die auf dem Display angezeigt wird. Der Centaur erkennt automatisch, ob Sie Züge zurückgenommen haben, und passt die Notationsliste an.

Tipp

Der Centaur kann Ihnen Tipps geben und Ihnen einen guten Zug vorschlagen. Durch das Drücken der Fragezeichentaste ("Hinweis / Alternativer Zug") zeigt der Centaur den besten Zug, sowie weitere alternativen Züge. Wenn anschließend ein Zug auf dem Spielfeld ausgeführt wird, blendet der Centaur die Hinweisanzeige wieder aus. Dabei muss der ausgeführte Zug nicht aus der Hinweisliste stammen. Sie können die Hinweisanzeige auch ausblenden, indem Sie die Fragezeichentaste erneut drücken.

Um diese Tipps immer sehen zu können, aktivieren Sie im Einstellungsmenü die Option "Tipp" (siehe abbildung 12). Wenn diese Option aktiviert ist, wird für jeden Zug ein Hinweis am unteren Bildschirmrand angezeigt.

Alternativer Zug

Mit der Fragezeichentaste ("Hinweis / Alternativer Zug") kann der Centaur auch nach Alternativen zum Zug des Computers gefragt werden. Wenn der Centaur an der Reihe ist, zeigt er zunächst seinen besten Zug an. Mit der Fragezeichentaste können Sie auch alternative Züge auf dem Display sehen. Sie können jederzeit entscheiden ob Sie den ersten Zug spielen, eine der Alternativen auswählen, oder einen ganz anderen Zug spielen. Der Centaur akzeptiert diesen Zug als seinen eigenen und setzt das Spiel fort. Die Anzeige mit den alternativen Zügen verschwindet, sobald einen Zug auf dem Spielfeld ausgeführt haben. Sie können immer einen anderen Zug ausführen als diejenigen, die auf dem Display angezeigt werden. Die Anzeige mit den alternativen Zügen kann auch durch erneutes Drücken der Fragezeichentaste wieder ausgeblendet werden.

Kurze und lange Rochade

Die kurze Rochade wird durch 0-0 und die lange Rochade durch 0-0-0 angezeigt. Sie führen eine Rochade aus, indem Sie zuerst den König zwei Felder bewegen und danach den Turm setzen.



Abbildung 5. Einen Zug zurücknehmen / Zugliste.



Abbildung 6. Anzeige Tipp.

Bauern umwandeln

Wenn ein Bauer die letzte Reihe auf der anderen Seite des Spielfeldes erreicht hat, wird er in eine andere Figur umgewandelt. Das Display zeigt die Figuren, aus denen Sie auswählen können. Wenn Sie keine Figur auswählen, geht der Centaur davon aus, dass Sie eine Dame ausgewählt haben. In diesem Fall können Sie den folgenden Zug ausführen und einfach weiterspielen. Um in eine andere Figur umzuwandeln, wählen Sie mit den Auf- und Abwärtspfeiltasten eine Figur für die Umwandlung aus und drücken die Ok/ Menütaste (mit dem Häkchen). Der Bildschirm wird ausgeblendet, und Sie können mit der Partie fortfahren.

Spielende

Sie haben das Spiel gewonnen, wenn Sie den Centaur mattgesetzt haben oder sie haben verloren, wenn der Centaur sie mattgesetzt hat. Andere Gründe für ein Spielende sind "Remis" (unentschieden), eine Patt-Situation oder unzureichendes Material um ein Matt herbeizuführen. Das Ergebnis des Endspiels wird im Display angezeigt.

- **Schachmatt**

Ein Schachmatt wird mit einem 1-0 (Weiß hat gewonnen) oder 0-1 (Schwarz hat gewonnen) angezeigt und "Schachmatt" erscheint im Display.

- **Patt**

Eine Pattsituation liegt vor, wenn Sie oder der Centaur keinen regulären Zug mehr ausführen können, aber der König nicht im Schach steht. Das Spiel endet dann "Remis" (unentschieden) und "Patt" erscheint im Display.

- **Remis (unentschieden)**

Bei einem "Remis" endet das Spiel unentschieden. Auf dem Display wird die "1/2 - 1/2"-Notation, sowie "Remis" angezeigt.

Ein neues Spiel beginnen

Wenn Sie nach einer Partie ein neues Spiel beginnen möchten, stellen Sie die Figuren wieder in der Ausgangsposition auf. Sobald sich die Figuren in dieser Position befinden, beginnt automatisch ein neues Spiel. Ein akustisches Signal (bei eingeschaltetem Ton) zeigt an, dass eine neue Partie begonnen werden kann.

Bitte beachten Sie, dass der vorige Spielverlauf gelöscht wird, wenn Sie die Figuren in der Ausgangsposition aufstellen! Ihre vorherige Partie kann dann nicht mehr angezeigt werden.

Ein Spiel anhalten und fortsetzen

Wenn Sie eine laufende Partie unterbrechen möchten, können Sie das Spiel zu einem späteren Zeitpunkt fortsetzen. Schalten Sie den Centaur während des Spiels aus, indem Sie die Taste "Spiel/Pause – Ein/Aus" für drei Sekunden gedrückt halten. Die Figuren können Sie danach, falls gewünscht, vom Spielfeld nehmen. Wenn Sie den Centaur wieder einschalten, wird auf dem Display die Aufstellung der unterbrochenen Partie angezeigt. Falls Sie die Figuren zwischenzeitlich entfernt haben, stellen Sie diese einfach wieder der Aufstellung entsprechend auf das Spielfeld und Sie können die Partie weiterspielen.

Bitte beachten Sie, dass die Partie gelöscht wird, wenn Sie die Figuren in der Ausgangsposition aufstellen!

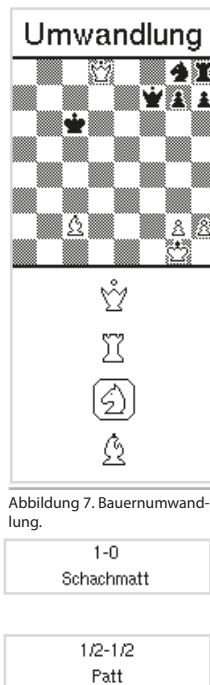


Abbildung 7. Bauernumwandlung.

4. Spielmodus

Centaur hat drei Spielmodi: Freundlich, Schwierig und Experte. Wenn Sie den Centaur zum ersten Mal einschalten, befindet er sich im Modus "Freundlich". Indem Sie einen anderen Spielmodus wählen, können Sie können die Spielstärke verändern. Sie bestätigen Ihre Wahl mit der "Ok/ Menü"-Taste. Die Spielstärke können Sie jederzeit ändern, auch während einer laufenden Partie. Das Ändern der Spielstärke hat keine Auswirkungen auf die Zugvorschläge ("Tipps"), da der Computer immer die stärksten Züge vorschlägt.

- **Freundlich**

Mit "Freundlich" haben Sie gute Gewinnchancen. Während der Partie analysiert der Centaur Ihr Spiel und bestimmt Ihre Spielstärke. Der Centaur spielt auf einer Stufe, die Ihrer eigenen Stärke entspricht, so dass Sie immer den passenden Gegner haben. Dieser Modus ist ideal für ein unterhaltsames, angenehmes, entspanntes und lehrreiches Schachspiel.

- **Schwierig**

Bei "Schwierig" wird die Partie anspruchsvoller. Das ist der ideale Modus, wenn Sie Ihre Fähigkeiten verbessern möchten und Sie Spaß daran haben, gegen einen stärkeren Gegner zu spielen. Der Centaur spielt immer noch auf Ihrem Niveau, wird aber häufig stärkere Züge ausführen.

- **Experte**

Im Modus "Experte" spielt der Computer mit voller Leistung und passt sich nicht an Ihre Fähigkeiten oder Ihre Spielstärke an.

Computer spielt Weiß oder Schwarz

Im Untermenü "Spielmodus" können Sie die Farbe angeben, die der Computer spielen soll. Die Spielfarbe des Computers kann auf "Schwarz" oder "Weiß" eingestellt werden.

- **Schwarz**

Wenn Sie den Centaur einschalten und sofort mit dem Spielen beginnen, geht der Centaur davon aus, dass Sie mit Weiß spielen und der Centaur mit Schwarz spielt.

- **Weiß**

Wenn Sie sich entscheiden, selbst mit Schwarz zu spielen und den Centaur auf Weiß einzustellen, wird das Spielfeld auf dem Display gedreht und die weißen Figuren befinden sich auf der anderen Seite des Feldes. Sie müssen die Figuren auf dem Spielfeld dann ebenfalls entsprechend aufstellen.

- **Analyse**

Mit dieser Option analysiert der Centaur eine Partie. Der Centaur führt keine Züge aus, und die Felder leuchten nicht. Wenn Sie auf die Fragezeilentaste drücken, wird die Anzeige mit den Hinweisen eingeblendet. Der Centaur zeigt an, ob der gespielte Zug ein guter Zug war oder ob es eine bessere Option gibt. Dieser Modus kann daher zum Nachspielen und Analysieren einer Partie verwendet werden. Der "Analyse"-Modus ist auch eine gute Option, um mit einem Gegner zu spielen, ohne dass die Felder aufleuchten. Die Anzeige mit den Hinweisen bleibt verfügbar und kann beiden Spielern helfen, Ihr Spiel zu verbessern.

Punkte

Centaur verwendet einen Zahlenwert um die Bewertung einer Stellung anzuzeigen. Mit diesem "Score" (die Computerbewertung) vergleicht der Centaur die Stellung der weißen und schwarzen Figuren. Ein positiver Wert bedeutet, dass Weiß besser steht, wogegen ein negativer Wert gleichbedeutend eine bessere Stellung für Schwarz darstellt. Die Zahl gibt unter anderem einen relativen Wert der Figuren an.

Spielmodus

Niveau

- ☒ Freundlich
- ☐ Schwierig
- ☐ Experte

Computer

- ☒ Schwarz
- ☐ Weiß
- ☐ Analyse

Abbildung 8. Einstellung Spielmodus.

Wenn Weiß im Vergleich zu Schwarz einen Bauern mehr hat, dann liegt die Bewertung ungefähr bei "+1". Falls Schwarz vier Bauern mehr als Weiß hat, dann wird der Wert in etwa bei "-4" liegen. Die Bewertung ist zum großen Teil an den Materialunterschied angelehnt: Ein Bauer ist einen Punkt wert, ein Springer oder ein Läufer 3 Punkte, ein Turm 5 Punkte und die Dame 9 Punkten wert.

Der Centaur bewertet allerdings eine Stellung nicht nur aufgrund der Materialdifferenz zwischen Weiß und Schwarz. Die Position der Figuren, ob sie passiv oder aktiv sind, sowie viele taktische Berechnungen fließen ebenfalls mit in die Stellungsbewertung ein. Wenn Sie die Bewertung der verschiedenen Züge vergleichen, können Sie sehen, welche Züge ein besseres Resultat bringen.

5. Spielen mit Uhr

Sie können während einer Partie mit dem Centaur eine Uhr verwenden. Die Uhr ist standardmäßig ausgeschaltet. Durch Drücken der "Ok/ Menü"-Taste kann die Uhr eingestellt werden. Wählen Sie das Untermenü "Spielzeit". Bei den Spielzeiten können Sie 2, 5, 10, 20, 30, 45, 60 oder 90 Minuten pro Spieler wählen. Verwenden Sie die Aufwärts- und Abwärtsfeiltasten, um durch das Menü zu navigieren. Ihre Auswahl wird durch Drücken der "Ok-/Menü"-Taste bestätigt. Um die Partie sofort zu starten und das Menü zu verlassen, drücken Sie die Taste "Spiel/Pause – Ein/ Aus". Die Zeit wird im Display angezeigt.

Die Uhr wird mit dem ersten Zug gestartet. Wenn der Centaur am Zug ist, zählt die Uhr herunter bis der Computer-Zug mit den Leuchtfeldern angezeigt wird und bleibt dann solange stehen, bis Sie den Zug des Computers ausgeführt haben. Danach läuft wieder Ihre eigene Uhr. Mit der "Spiel/Pause – Ein/Aus"-Taste können Sie die Uhr jederzeit während des Spiels anhalten.

Für den Spieler, dessen Uhr als zuerst abläuft und "0:00:00" anzeigt, wird neben der Uhr eine Flagge angezeigt. Wenn Sie oder der Centaur die Bedenkzeit überschritten haben, können Sie die Partie wie gewohnt fortsetzen.

Spielzeit

☒ **Aus**

☐ 02 Minuten
☐ 05 Minuten
☐ 10 Minuten
☐ 20 Minuten
☐ 30 Minuten
☐ 45 Minuten
☐ 60 Minuten
☐ 90 Minuten

Abbildung 9. Einstellung Spielzeit.

6. Mit einer Spielsituation beginnen/Figuren setzen

Mit dem Centaur ist es möglich, Spielsituationen auf dem Spielfeld aufzubauen und von dieser Stellung aus weiterzuspielen. Sie können diese Funktion verwenden, um eine interessante Situation zu analysieren, zu spielen, oder um ein Schachpuzzle zu lösen.

Es gibt zwei Möglichkeiten, eine Figurenaufstellung einzurichten: Von der Ausgangsposition oder von einem leeren Spielfeld.

Stellung aus der Ausgangsposition heraus aufbauen

Die Anfangsposition bietet die einfachste Möglichkeit um eine Stellung aufzubauen. Stellen Sie hierzu die Figuren in der Anfangsposition auf, so als ob Sie eine neue Partie beginnen wollen. Sie können dies bereits in der Hauptansicht des Displays tun, bevor Sie im Menü den Punkt "Aufstellung" auswählen.

Sie können jetzt eine Figur anheben und auf ein beliebiges Feld stellen, oder vom Spielfeld entfernen. Eine Verschiebung auf ein anderes Feld muss nicht regelkonform ausgeführt werden.



Abbildung 10. Menü Aufstellung.

Der Centaur merkt sich, welche Figur zuletzt angehoben wurde. Alle weiteren Figuren, die Sie auf das Spielfeld stellen, werden von der gleichen Sorte sein. Die Art der Figur wird außerdem im Display angezeigt. Sie werden schnell feststellen, dass diese Art des Aufbaus einer Stellung sehr intuitiv ist, wenn Sie es einige Male probiert haben.

Wenn Sie die gewünschte Stellung aufgebaut haben, drücken Sie die "Ok/Menü"-Taste. Das Display zeigt dann die folgenden Einstellungen an Abbildung 11.

Spielrichtung

Mit der Aufstellung auf dem Spielfeld muss der Centaur wissen, wer am Zug ist und in welche Richtung sich die Bauern bewegen.

- **Weiß** ↑
Die Spielrichtung der weißen Bauern ist auf dem Spielfeld von unten nach oben.
- **Weiß** ↓
Die Spielrichtung der weißen Bauern ist auf dem Spielfeld von oben nach unten.

Am Zug

Legen Sie fest, wer am Zug ist.

- **Weiß**
Wählen Sie Weiß, wenn Weiß den ersten Zug in dieser Stellung machen muss.
- **Schwarz**
Wählen Sie Schwarz, wenn Schwarz den ersten Zug machen muss.

Computer

Wenn Sie mit dieser Stellung gegen den Centaur spielen möchten, legen Sie hier fest ob der Centaur mit Weiß oder Schwarz spielen soll.

- **Weiß**
Wählen Sie "Weiß" wenn der Centaur mit Weiß spielen soll.
- **Schwarz**
Wählen Sie "Schwarz" wenn der Centaur mit Schwarz spielen soll.
- **Analyse**
Mit dieser Option analysiert der Centaur eine Partie. Der Centaur führt keine Züge aus, und die Felder leuchten nicht. Wenn Sie auf die Fragezeilentaste drücken, wird die Anzeige mit den Hinweisen eingeblendet. Der Centaur zeigt an, ob der gespielte Zug ein guter Zug war oder ob es eine bessere Option gibt. Drücken Sie die Taste "Spiel/Pause – Ein/Aus" um die Einstellungen zu bestätigen. Wenn die Spielsituation und die von Ihnen vorgenommenen Einstellungen zulässig sind, wechselt der Centaur zum Spielfeldanzeige. Sie können Ihr Spiel dann aus der aufgestellten Position heraus beginnen.

Position oder Einstellung nicht erlaubt

Wenn eine Situation oder Einstellung nicht zulässig ist, wird ein Tonsignal ausgegeben und der Centaur zeigt wieder die Aufstellung an. Überprüfen Sie in diesem Fall, ob die Aufstellung den Regeln entspricht. Überprüfen Sie die folgenden Punkte:

- Gibt es sowohl einen weißen und einen schwarzen König auf dem Spielfeld?
- Steht ein König im Schach während der andere Spieler am Zug ist?
- Gibt es einen Bauern in der hintersten Reihe?
- Sind zu viele Figuren von einer Sorte auf dem Spielfeld? Beispielsweise sind zwei Könige derselben Farbe nicht zulässig. Neun Bauern mit der gleichen Farbe sind ebenfalls nicht erlaubt.
- Sie dürfen nicht Schachmatt stehen.

Aufstellung	
Spielrichtung	
☒	Weiß ↑
☐	Weiß ↓
Am Zug	
☒	Weiß
☐	Schwarz
Computer	
☒	Schwarz
☐	Weiß
☐	Analyse

Abbildung 11. Aufstellung, zweite Ansicht.

Es kann vorkommen, dass Sie eine Figur in eine andere Farbe oder einen anderen Typ ändern möchten, z.B. aufgrund eines Fehlers während des Setzens oder Verschiebens. Gehen Sie wie folgt vor:

- Heben Sie die zu ändernde Figur an.
- Verwenden Sie die Aufwärts-/Abwärtspfeiltasten, um zum Symbol der Figur zu wechseln, in die Sie die gerade angehobene Figur ändern möchten.
- Stellen Sie die angehobene Figur auf das gewünschte Feld.
- Die Figur hat jetzt den Typ/Farbe geändert.

Stellung auf leerem Spielfeld aufbauen

Sie können auch eine Spielsituation auf einem leeren Spielfeld aufbauen. Wählen Sie im Menü den Punkt "Aufstellung". Verwenden Sie die Aufwärts-/Abwärtspfeiltasten, um zum Symbol der Figur zu wechseln, die Sie platzieren möchten. Dann stellen Sie die richtige Figur auf das vorgesehene Feld. Wenn Sie mehrere gleiche Figuren aufstellen möchten, können Sie jetzt alle Figuren dieses Typs auf das Spielfeld stellen. Sie können danach die anderen Symbole mit den Aufwärts/Abwärtspfeiltasten auswählen und die obigen Schritte wiederholen.

Stellen Sie sicher, dass Sie beim Aufstellen der Figuren das richtige Symbol auswählen. Wenn Sie eine Figur vom falschen Typ auf das Spielfeld setzen, können Sie dies durch Anheben, erneutes Auswählen des richtigen Symbols und wieder Absetzen lösen. Wenn Sie mit dem Aufstellen der Schachposition fertig sind, drücken Sie auf die "Ok/Menü"-Taste und fahren Sie mit den Spieleinstellungen fort, genau wie bei der einfachen Methode.

7. Display

Die auf dem Display angezeigten Informationen können an Ihre Wünsche angepasst werden. Verwenden Sie die Aufwärts-/Abwärtspfeiltasten, um durch das Menü zu navigieren, und die "Ok-/Menü"-Taste, um Funktionen ein- und auszuschalten. Sie verlassen das Menü durch Drücken der Taste "Spiel/Pause – Ein/Aus". Wenn Sie nur zum vorigen Menü zurückkehren wollen, drücken Sie die "Zurück"-Taste.

Schachbrett

Das Spielfeld kann auf dem Display ein- oder ausgeschaltet werden. Das Spielfeld zeigt alle Ihre Züge. Wenn Sie einen Zug zurücknehmen möchten, sehen Sie auf dem Spielfeld, wo die Figur gestanden hat.

Uhr

Die Uhr kann auf dem Display ein- oder ausgeschaltet werden. Die Uhr wird angezeigt, sobald im Hauptmenü "Spielzeit" eingestellt ist.

Punkte

Die Punktebewertung kann auf dem Display ein- oder ausgeschaltet werden. Die Bewertung zeigt die Stärke Ihrer Position oder diejenige vom Centaur, aber auch wie stark ein möglicher Zug ist.

Tipp

Der Hinweis kann auf dem Display ein- oder ausgeschaltet werden. Der Centaur kann Ihnen Tipps geben und Ihnen einen guten Zug vorschlagen. Wenn diese Option aktiviert ist, wird bei jedem Zug ein Hinweis auf dem Display angezeigt. Wenn Sie diese Funktion deaktivieren, können Sie immer noch Tipps anfordern, wenn Sie die Fragezeichentaste drücken.

Zugliste

Der Centaur zeigt die Züge der Partie an. Diese Liste kann mit einer kleinen oder großen Schrift dargestellt werden.

Display	
Anzeigen	
☒	Spielfeld
☐	Uhr
☐	Punkte
☐	Tipp
Zugliste	
☒	Klein
☐	Groß

Abbildung 12. Menü Display.

8. Ton

Das Tonsignal des Centaur ist standardmäßig eingeschaltet. Der Ton ist zu hören, wenn:

- der Centaur aus- und eingeschaltet wird,
- ein unzulässiger Zug ausgeführt wird,
- sich der Centaur nach 30 Minuten ohne Aktivität ausschaltet,
- unter "Aufstellung" eine unzulässige Situation eingestellt wurde
- der Centaur in die Werkseinstellungen zurückgesetzt wird

Wenn der Ton ausgeschaltet ist, hören Sie nur beim Einschalten ein Tonsignal.

9. Licht

Die Helligkeit der leuchtenden Ringe kann von Niedrig, Mittel bis Hoch eingestellt werden. Wenn Sie in einem dunklen Raum spielen, können Sie die Ringe gedimmt werden. Wenn Sie draußen oder in der Sonne spielen, können Sie die Helligkeit erhöhen.

10. Sprache

Der Centaur ist standardmäßig auf die englische Sprache eingestellt. Das Display kann Informationen und Menüs in den folgenden Sprachen anzeigen: Deutsch, Englisch, Spanisch, Französisch, Italienisch, Niederländisch, Polnisch, Russisch und Türkisch.

11. Energie sparen

Nach 30 Minuten ohne Aktivität schaltet sich der Centaur aus. Wenn der Ton aktiviert ist, ertönt ein kurzes Signal. Die laufende Partie wird gespeichert. (siehe Abschnitt "Ein Spiel anhalten und fortsetzen").

Erzwungene Abschaltung

Wenn der Centaur während einer Partie nicht mehr reagiert und Sie den Centaur auch nicht ausschalten können, ist es möglich, die Abschaltung zu erzwingen. Halten Sie Taste "Spiel/Pause – Ein/Aus" für 10 Sekunden lang gedrückt. Der Centaur wird dadurch auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt.

12. Lieferumfang

Inhalt:

- Schachcomputer "DGT Centaur"
- 32 Spielfiguren, sowie eine zusätzliche Dame für jede Farbe
- Ein universelles USB-Netzteil
- Bedienungsanleitung
- Kurzanleitung

13. Wartung und Support

Für eventuelle Garantiefälle und zukünftige Updates registrieren Sie bitte Ihren Centaur auf unserer Website. Zur Produktregistrierung verwenden Sie den Support-Bereich der DGT-Website und wählen Sie "Register your product". Der Centaur Schachcomputer ist mit einer hochwertigen Schachbrettoberfläche versehen. Bei sorgfältiger Behandlung werden Sie viele Jahre Freude daran haben. Zur Reinigung der Oberfläche sollte ein leicht angefeuchtetes, weiches Tuch verwendet werden. Benutzen Sie auf keinen Fall aggressive Reinigungsmittel. Falls Sie Fragen haben, die in diesem Handbuch nicht behandelt werden, lesen Sie bitte die FAQs im Support-Bereich unserer Website. Sollten Sie dort keine Lösung finden, wenden Sie sich bitte an die DGT-Supportabteilung.

14. Garantiebestimmungen

Digital Game Technology (DGT) garantiert, dass die Fertigung des Centaur nach höchsten Qualitätsstandards ausgeführt wurde. Sollte es dennoch bei der Auswahl der einzelnen Komponenten, dem Material, der Produktion und dem Transport innerhalb von zwei Jahren nach dem Kauf zu einem Hardwaredefekt kommen, wenden Sie sich an Ihren Händler. Reinigen Sie den Centaur nur mit einem weichen, feuchten Tuch. Verwenden Sie keine scheuernden Reinigungsmittel und keine Lösungsmittel. Die Garantie gilt nur, wenn der Centaur in angemessener und vorsichtiger Weise verwendet wurde. Die Garantie gilt nicht, wenn der Centaur unsachgemäß verwendet wurde oder wenn unzulässige Reparaturversuche oder Softwareänderungen ohne die vorherige ausdrückliche schriftliche Genehmigung der DGT oder eines autorisierten DGT-Kundendienstes vorgenommen wurden. Eine Liste der Servicecenter finden Sie auf der DGT-Website. Wenn Sie Fragen zum Centaur haben, die nicht in diesem Handbuch behandelt werden, lesen Sie bitte die FAQ auf unserer Website.

15. Haftungsausschluss

Digital Game Technology hat keine Mühen gescheut dafür zu sorgen, dass die Informationen in dieser Bedienungsanleitung korrekt und vollständig sind. Wir übernehmen jedoch keine Haftung für eventuelle Fehler oder Auslassungen. Digital Game Technology behält sich das Recht vor, die in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Hardware- und Softwarespezifikationen ohne vorherige Bekanntgabe zu ändern. Nichts aus dieser Bedienungsanleitung darf ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Digital Game Technology reproduziert, versandt oder in eine andere Sprache übersetzt werden, in welcher Form und auf welche Art und Weise auch immer.

16. Open Source Software

Der DGT Centaur verwendet die folgenden OpenSource Softwarekomponenten:

Linux, the GNU Public Licence version 2 (GPL2)

Python, the Python Software Foundation (PSF) licence

Python-Chess, the GNU Public Licence version 3 (GPL3)

DGT dankt allen Software-Entwicklern, die es ermöglicht haben, den Centaur für alle Schachliebhaber zu entwickeln.

17. Technische Daten

Abmessungen Centaur 444.5 x 400.5 mm (17.5" x 15.8")

Abmessungen Felder 48 x 48 mm (1.9" x 1.9")

Stromversorgung Mikro-USB Buchse

Gehäuse Polycarbonat Chassis mit hochqualitativer gedruckter Poly-carbonat-Spielfeldoberfläche.

Bruttogewicht 2.3 kg (81.1 oz.) Schachcomputer, Schachfiguren, Netzadapter, Handbuch und Verpackung.



Der DGT Centaur entspricht den Richtlinien 2004/108/EC und 2011/65/EU.



Dieses Produkt ist mit einem Recycling-Symbol versehen. Dieses Symbol bedeutet, dass dieses Produkt gesondert bei einer geeigneten Entsorgungsstelle entsprechend der örtlichen Gesetzeslage abgegeben ist. Keinesfalls darf dieses Produkt über den normalen unsortierten Restmüll entsorgt werden.



Dieses Produkt ist nicht für Kinder bis zu drei Jahren geeignet. Enthält Kleinteile. Erstickungsgefahr!



Der DGT Centaur entspricht der Verordnung "Der Grüne Punkt", eingetragene Marke des Dualen System Deutschland GmbH.

MAN_12011_DGT Centaur_Ver 1.0_4LANG
© Copyright 2019 Digital Game Technology BV

DGT Hengelosestraat 66 7514 AJ Enschede The Netherlands digitalgametechnology.com