



Flinke Feger

Was machen die Hexen, wenn sie sich im tiefsten Wald versammeln? Sie machen bei einem Wettrennen auf ihren fliegenden Besen auf sich aufmerksam und konkurrieren unter Einsatz all ihres Geschicks und voller Tollkühnheit. Um den Sieg davonzutragen ist alles möglich: So schnell wie möglich zur Ziellinie zu düsen, Punkte durch akrobatische Flugmanöver zu machen oder sogar zu probieren, die Gegner auszubremsen.

Flinke Feger ist ein Gesellschaftsspiel, das Ihnen das Kommando über einen fliegenden Hexenbesen verleiht, den Sie voller Tollkühnheit und meisterlicher Vollendung lenken müssen.

In jeder Spielrunde müssen Sie erneut die richtige Zauberformel finden, die Ihren himmlischen Feger vorwärts bringt. Zusätzlich können Sie versuchen, akrobatische Figuren zu fliegen, um die Zuschauer zu entzücken und somit zusätzliche Punkte zu gewinnen.

Ein gutes Gedächtnis, Mut und Köpfchen sind Ihre besten Trumpfkarten, um den Sieg davonzutragen!

Besonderheiten


Neu auf dem deutschen Spielmarkt ist die besondere Aufmachung der zauberhaften Spielbox. Außen wie innen erscheint das Spiel im Gewand eines Buches, das mit Hilfe eines separaten Verschlusses geschlossen wird. Gespielt wird auf Spielplankarten und zwischen den Seiten des Großen Buchs der Magie.


Spielmaterial:

- 26 Spielplankarten
- 6 Miniatur-Hexen in unterschiedlichen Farben
- 1 Plättchen Verwünschung
- 9 Würfel mit Zauberformeln
- 6 Sets mit jeweils 9 Karten (ein Set pro Spieler)
- 27 Karten Schwarze Magie
- Eine Schachtel mit Verschluss, die als Würfelfeld dient und die das Große Buch der Magie verkörpert.

Gesellschaftsspiel

 2 bis 6 Spieler

 ab 8 Jahren

 30 Minuten

Artikelnummer: 200440
EAN Code: 3558380001430

Autor: Bruno Cathala und Serge Laget

Illustration: Stéphane Pinsot und Eckhard Freytag

Gesellschafts spiele

www.proludo.de


pro ludo!
GmbH